

**KISI-KISI UJIAN SEKOLAH BERSTANDAR NASIONAL
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN
TAHUN PELAJARAN 2018/2019**

Mata Pelajaran : Dasar-Dasar Teknik Bangunan
Kurikulum : 2013

Level Kognitif	Lingkup Materi			
	Gambar Teknik	Konstruksi Bangunan	Mekanika Teknik	Ukur Tanah
Pengetahuan dan Pemahaman - Menjelaskan - mengidentifikasi	Siswa mampu mengidentifikasi : <ul style="list-style-type: none"> • peralatan dan kelengkapan gambar teknik berdasarkan fungsi dan cara penggunaan • penggunaan peralatan dan kelengkapan gambar teknik sesuai fungsi dan prosedur penggunaan 	Siswa mampu mengidentifikasi <ul style="list-style-type: none"> • jenis dan fungsi struktur bangunan sesuai karakteristiknya • macam pekerjaan utilitas pada bangunan 	Siswa mampu mengidentifikasi : <ul style="list-style-type: none"> • elemen-elemen struktur berdasarkan karakteristiknya • macam-macam gaya dalam struktur bangunan 	Siswa mampu menjelaskan jenis-jenis peralatan survei dan pemetaan
Aplikasi - Menerapkan - Mengklasifikasi - Mengkategorikan - Memilah - Menentukan - Memilih - Menyajikan	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> • Menentukan perbedaan garis gambar teknik berdasarkan bentuk dan fungsi garis • Mengklasifikasi : <ul style="list-style-type: none"> ○ huruf, angka dan etiket gambar teknik sesuai prosedur dan aturan penerapan ○ gambar konstruksi geometris berdasarkan bentuk konstruksi sesuai prosedur • Menyajikan garis-garis gambar teknik sesuai bentuk dan fungsi garis 	Siswa mampu: <ul style="list-style-type: none"> • Menerapkan : <ul style="list-style-type: none"> ○ spesifikasi dan karakteristik kayu untuk konstruksi bangunan ○ spesifikasi dan karakteristik batu beton, keramik, dan genting untuk konstruksi bangunan ○ spesifikasi dan karakteristik baja dan aluminium untuk konstruksi bangunan ○ spesifikasi dan karakteristik bahan adukan dan pasangan pada konstruksi bangunan ○ Keselamatan dan Kesehatan Kerja serta Lingkungan Hidup K3LH pada 	Siswa mampu: <ul style="list-style-type: none"> • Menentukan macam-macam gaya dalam struktur bangunan • Menerapkan : <ul style="list-style-type: none"> ○ cara menyusun gaya dalam struktur bangunan ○ analisis struktur sederhana 	Siswa mampu: <ul style="list-style-type: none"> • Menerapkan prinsip prinsip ukur tanah • Menentukan jenis-jenis pekerjaan survey dan pemetaan

Level Kognitif	Lingkup Materi			
	Gambar Teknik	Konstruksi Bangunan	Mekanika Teknik	Ukur Tanah
		pekerjaan bangunan <ul style="list-style-type: none"> • Menentukan jenis dan fungsi struktur bangunan berdasarkan karakteristik • Memilah penggunaan macam – macam pondasi berdasarkan spesifikasi teknis dan kebutuhan • Mengkalasifikasikan ; <ul style="list-style-type: none"> ○ macam- macam pekerjaan konstruksi batu dan beton ○ macam-macam pekerjaan konstruksi baja ○ macam-macam pekerjaan konstruksi kayu 		
Penalaran dan Logika <ul style="list-style-type: none"> - Menganalisis - Merancang - Menyajikan 	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> • Menyajikan : <ul style="list-style-type: none"> ○ gambar konstruksi geometris berdasarkan bentuk konstruksi sesuai prosedur ○ gambar benda 3D secara gambar sketsa dan gambar rapi sesuai aturan proyeksi pictorial ○ gambar benda 2D secara sketsa dan gambar rapi, sesuai aturan proyeksi orthogonal • Merancang huruf, angka dan etiket gambar teknik sesuai prosedur dan aturan penerapan • Mengintegrasikan : 	Siswa mampu menganalisis penggunaan macam pondasi berdasarkan spesifikasi teknis dan kebutuhan	Siswa mampu menganalisis: <ul style="list-style-type: none"> • hitungan gaya batang pada konstruksi rangka sederhana • perhitungan tegangan pada struktur • faktor yang mempengaruhi struktur bangunan berdasarkan kriteria desain dan pembebanan • macam-macam gaya dalam struktur bangunan 	Siswa mampu merencanakan pekerjaan survey ukur tanah

Level Kognitif	Lingkup Materi			
	Gambar Teknik	Konstruksi Bangunan	Mekanika Teknik	Ukur Tanah
	<ul style="list-style-type: none"> ○ persyaratan gambar proyeksi piktorial (3D) berdasarkan aturan gambar proyeksi ○ persyaratan gambar proyeksi orthogonal (2D) berdasarkan aturan gambar proyeksi 			