

**KISI-KISI UJIAN SEKOLAH BERSTANDAR NASIONAL  
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN  
TAHUN PELAJARAN 2018/2019**

**MATA PELAJARAN** : Seni Rupa  
**KURIKULUM** : 2006

Level Kognitif	Lingkup Materi			
	Nirmana Datar dan Ruang	Gambar Teknik dan Proyeksi	Gambar Sketsa	Gambar Bentuk
Pengetahuan dan pemahaman	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> <li>Mengidentifikasi unsur dan prinsip desain tiga dimensi</li> <li>Mendeskripsikan bahan dan alat menciptakan nirmana ruang</li> </ul>	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> <li>Mendeskripsikan dasar-dasar gambar teknik</li> <li>Mengidentifikasi peralatan dan perlengkapan gambar teknik</li> </ul>	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> <li>Mendeskripsikan gambar sketsa</li> <li>Mengidentifikasi bahan dan alat menggambar bentuk</li> </ul>	Siswa mampu mendeskripsikan menggambar bentuk
Aplikasi	Siswa mampu menerapkan : <ul style="list-style-type: none"> <li>prinsip dan unsur desain ke dalam nirmana ruang</li> <li>komposisi wujud geometris nirmana ruang</li> </ul>	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> <li>Menerapkan segi banyak beraturan, elip, parabola, hiperbola</li> <li>Menerapkan proyeksi benda geometris</li> <li>Menerapkan perspektif satu dan dua titik mata obyek geometris</li> </ul>	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> <li>Menerapkan sketsa makhluk hidup dengan warna hitam putih</li> <li>Menerapkan sketsa benda mati dengan warna hitam putih</li> </ul>	Siswa mampu menerapkan gambar: <ul style="list-style-type: none"> <li>bentuk manusia</li> <li>bentuk binatang</li> <li>bentuk tumbuhan</li> </ul>
Penalaran dan Logika	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> <li>Merancang komposisi warna nirmana ruang</li> <li>Merencanakan efek cahaya melalui komposisi nirmana ruang</li> </ul>	Siswa mampu merancang gambar proyeksi	Siswa mampu merancang sketsa	Siswa mampu merencanakan ide dalam bentuk gambar